

## UI/UX Designer:in . w/M/D

Ab sofort / in Festanstellung / Voll- oder Teilzeit

### **Wie wir arbeiten**

Unsere Projekte entstehen im Spannungsfeld aus Interaction-, Produkt-, und Kommunikationsdesign. Viele davon entwickeln wir gemeinsam mit intolight. Unsere Kunden sind Start-Ups, Mittelständler und namhafte Institutionen und Konzerne.

Im Bereich UI/UX entwickeln wir Unternehmenswebsites, Software-Oberflächen, Apps und Interaktive Exponate. Unsere Ergebnisse finden sich in Museen und auf Messen, im Foyer großer Unternehmen aber auch mal im Fahrstuhl, auf mobilen Endgeräten und natürlich im World Wide Web.

Dabei haben wir immer gerne alles im Blick: von der Konzeption bis zum fertigen Produkt arbeiten wir intensiv mit Programmierer:innen, Testnutzer:innen und Kundenvertreter:innen zusammen. Wir sehen uns in Planung, Entwicklung und Strategie, und geben einem gut durchdachten Produkt natürlich auch die bestmögliche visuelle Entwicklung mit.

Unsere Werkzeuge heißen Mac/PC, Stift, Papier und Wacom. In unserer Werkstatt drehen sich Kreissäge, Drehbank und 3D-Drucker. Auf unseren Rechnern läuft XD, Sketch, Adobe Creative Suite, SolidWorks, Fusion360, Rhinoceros und viele andere Tools wie Trello, Teams, Miro, Sketchbook usw.

Innerhalb des Teams gibt es keine erstarrten Strukturen, vielmehr ist uns daran gelegen, individuelle Stärken bestmöglich in den Projekten zu positionieren. Weiterentwicklung ist keine Phrase im Mitarbeiter:innengespräch sondern wird auf der Suche nach der besten Lösung kontinuierlich unterstützt und vorangetrieben. Wir arbeiten kollaborativ, explorativ und immer im Sinne der Aufgabe, unserer Kund:innen und deren Kund:innen.

### **Was wir Dir bieten**

Spannende Kund:innen und abwechslungsreiche Projekte, die Du vom ersten Strich bis zum Roll-out begleitest. Dabei bist du nicht allein, sondern Teil eines großartigen Teams. Ob im Büro oder im Homeoffice, unsere Arbeit ist geprägt von einer konstruktiven Feedbackkultur. Die Vereinbarkeit von Arbeit, Familie und Privatleben ist uns sehr wichtig. Deshalb arbeiten viele der Kolleg:innen flexibel und in Teilzeit. Am Wochenende ist Wochenende und selbst wenn es mehr zu tun gibt, wird jede Überstunde bezahlt oder abgebummelt. In unserem Büro im Kraftwerk Mitte gibt es viel Licht, viel Platz und alle Möglichkeiten um tolle, neue Dinge zu entwickeln.

### **Wen wir suchen**

22 Jahre alt und 10 Jahre Berufserfahrung. Nein im Ernst: Du solltest ein erfolgreich abgeschlossenes Design-Studium in der Tasche haben und ein Portfolio präsentieren können, das Dich, Deine Arbeitsweise und Deine bisherigen Erfahrung am Besten zeigt. Wichtig ist uns Dein Weg zum Ergebnis, also lass uns am Prozess teilhaben. Wir arbeiten immer iterativ und in Varianten – wir würden uns freuen, die gleiche Lust am Forschen, Entdecken und Experimentieren in Deiner Herangehensweise zu finden. Ein breites Repertoire an zweidimensionalen und interaktiven Entwurfsmethoden und eine gute Kommunikationsfähigkeit setzen wir voraus. Das Wichtigste aber ist, dass du Spaß und Bock mitbringst und neue Herausforderungen nicht scheust.

**Deine Bewerbung oder Frage richtest du bitte [hier](#) hin.**



# neongrau

